

iClone5

это программа профессиональной 3D-анимации в реальном времени, располагающая мощным инструментарием для создания цифровых актёров, сцен и визуальных эффектов, а также для оптического трекинга в домашних условиях. Простота использования, доступ к обширнейшей библиотеке разнообразного 3D-контента, потрясающий функционал и доступная цена позволят вам в полной мере наслаждаться продуктом, который сумел совершить настоящую революцию в мире 3D-анимации.



ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ

Производство в реальном времени



- Интуитивный интерфейс, редактирование объектов прямо в сцене.
- Оперативная анимация для телепрограмм и реалити-шоу.
- Быстрая качественная превизуализация в реальном времени.

Управляемая анимация



- New** • Запись движений тела и лица с помощью инновационной системы управления персонажами.
- New** • Объединение моделей движения из библиотеки MixMoves в непрерывную анимацию.
- New** • Мгновенная анимация персонажей с помощью Microsoft Kinect (iClone Mocap Device Plugin).
- Автоматическая анимация мимики лица с синхронизацией губ по голосу или тексту.

Цифровые актёры



- Создание 3D-персонажей на основе реальных фотографий.
- Подготовка и разметка персонажей для анимации тела и мимики лица.
- New** • Обширная библиотека стилей персонажей.

Моделирование физики процессов



- New** • Анимация взаимодействия твёрдых и мягких объектов с эффектами падения, столкновения и отскока.
- New** • Интерактивное управление объектами при помощи iScripts (Lua).
- Множество готовых к применению шаблонов.

Камера и освещение



- New** • Установка нескольких камер, "картинка в картинке".
- Съёмка с камеры, "закреплённой" на объекте, или статичная съёмка в режиме сопровождения объекта.
- Разнообразные эффекты освещения с использованием рассеянного, направленного и точечного света.

Рендеринг и экспорт

- Просмотр в реальном времени в режиме каркасного/сглаженного/пиксельного шейдера.
- Экспорт во всех основных графических и видео-форматах.
- Создание потрясающих стереоскопических 3D-видео и изображений с возможностью настройки фокусных расстояний.

HD Flash AVI WMV AUTHENTIC 3D

Компоновка сцен



- Модульные элементы для быстрого построения сцен.
- Гибкая система моделирования природной среды на основе таких элементов как земля, небо, вода, трава и деревья.
- New** • Имитация естественного освещения и теней с помощью HDR, IBL, Ambient Occlusion и других эффектов.

Визуальные спецэффекты



- Эффекты на основе системы частиц с настраиваемыми параметрами и атрибутами.
- Поверхностные эффекты с 7 текстурными каналами.
- New** • Художественные пост-эффекты, такие как цветные фильтры, расфокусировка или NPR.
- New** • Нефотореалистичный рендеринг и селл-шейдинг для создания анимации в стиле "комикс".

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ИНСТРУМЕНТ

iClone Mocap Device Plug-in

Плагин Mocap абсолютно незаменим для тех, кто хочет превратить iClone5 в полноценную систему оптического трекинга. Он позволит вам в реальном времени управлять поведением виртуальных актёров с помощью собственного тела и таким образом практически моментально создавать анимации с абсолютно естественными движениями персонажей. И главное — для этого вам даже не придётся надевать специальный маркерный костюм! Плагин совместим только с редакцией iClone5 PRO.

